مراجعة نهائية لبرنامج

Scratch

للفصل الدراسي الثاني

إعداد المعلمة :-

أ/ سارة الشمري

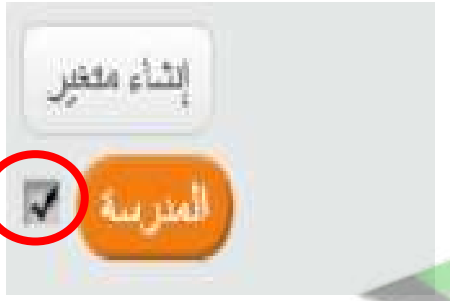
صفوف معلمي الكويت

أولا :- لفتح المشروع ..

نختار من قائمة ملف أمر فتح .

ثانيا :- إنشاء متغير ..

نختار من لبنات البيانات لبنة إنشاء متغير ونقوم بعد ذلك بكتابة الاسم المطلوب في الاختبار



لإخفاء المتغير أو اظهاره نضغط على المربع الذي بجانب اسم المتغير

ثالثا :- إنشاء لائحة ..

نختار من لبنات البيانات لبنة إنشاء لائحة ونقوم بعد ذلك بكتابة الاسم المطلوب في الاختبار

لإضافة عنصر جديد نقوم بالضغط على علامة الزائد الموجودة أسفل اللائحة وبعد ذلك نقوم بكتابة العنصر المطلوب في ورقة الاختبار

لحذف عنصر نقوم بتحديد العنصر المطلوب حذفه ثم نضغط على علامة X الموجودة بجانب العنصر

رابعا :- إضافة اللبنات ..

لبنات الأحداث

لبنات التحكم

إعداد المعلمة :
أ/ ساره الشمري

رئيسة القسم :-
أ/ اعتماد الشمري

الموجهة الفنية:-
أ/ مجيدة الهرشاني

مديرة المدرسة:-
أ/ جوزة العجمي

صفوف معلمي الكويت

لبنات الحركة

لبنات المظاهر

خامسا :- لحفظ المشروع ..

نختار من قائمة ملف أمر حفظ بإسم .