



وزارة التربية والتعليم
منطقة الفروانية التعليمية
مدرسة الشيمااء بنت الحارث م بنات

مذكرة مادة الحاسوب للفف السابع - الجزء الثاني



اسم الطالبتة:

الفف:

إعدادو المعلمة: حصه العنزي

رؤيسة القسم: وسمية البصمان

الموجهة الفنية: رضية الصراف

مديرة المدرسة: فاطمة الشمالي



تلغرام مدرسة الشيمااء بنت الحارث م

Kuwaitteacher.com

المحتوى

الصفحة	العنوان	الوحدة
٣	جدول المتابعة الاسبوعي	الوحدة الأولى: النماذج والانظمة الرقمية
٤	ورقة عمل ١	
٥	مناطق شاشة برنامج gimp	
٦	أدوات برنامج gimp	
٧	دمج الصور	
٧	حفظ واستدعاء ملف	
٨	انشاء ملف جديد	
٩	ورقة عمل ٣،٢	
١٠	تصميم اعلان (تغيير ابعاد المنظور)، ورقة عمل ٤	
١١	الانعكاس، كتابة نص	
١٢	ورقة عمل ٦	
١٣	الرسم الحر	
١٤	ورقة عمل ٢،١	
١٥	الرسم المنتظم	
١٧	ورقة عمل ٣	
١٧	إزالة خلفية باستخدام أدوات التحديد	
١٩	إزالة خلفية من الصور باستخدام أداة Path tool	
٢٠	ورقة عمل ٥،٤	
٢١	المنشورات	الوحدة الثالثة: استخدام الأنظمة الرقمية
٢٢	ورقة عمل ١	



مشاهدو فيديوهات حل أوراق عمل الصف السابع



لتحميل أوراق العمل للصف السابع

جدول المتابعة الأسبوعي

ملاحظات ولي الأمر	ملاحظات المعلم	اليوم	الأسبوع
		التاريخ	
			الأول
			الثاني
			الثالث
			الرابع
			الخامس
			السادس
			السابع
			الثامن
			التاسع
			العاشر

اليوم:

التاريخ:

التاريخ: / /



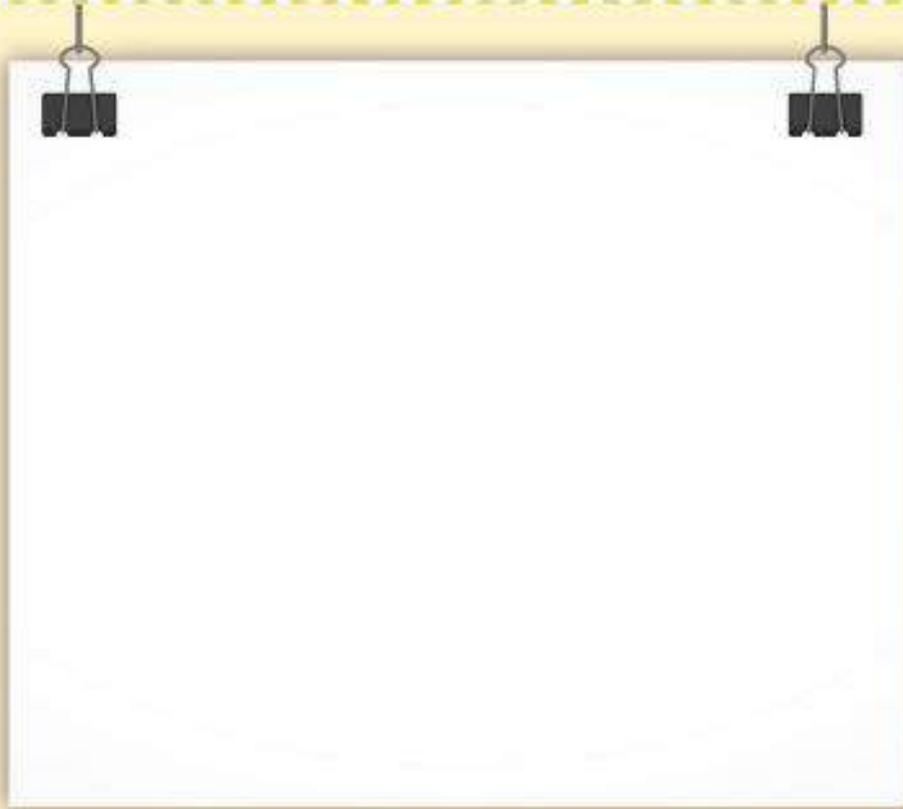
ورقة عمل 1
(أنا منتج)

التطبيق



عزيزي - المتعلم - اتبع خطوات الانتاج وفكر مع زملائك كيف تصمم منتجاً جديداً (حتى لو كان خيالياً).

Blank dashed box for student response.



ما هي الأدوات التي تحتاجها لتصميم النموذج؟

.....

هل الأنظمة الرقمية توفر الوقت والمال لإعداد النموذج؟

.....

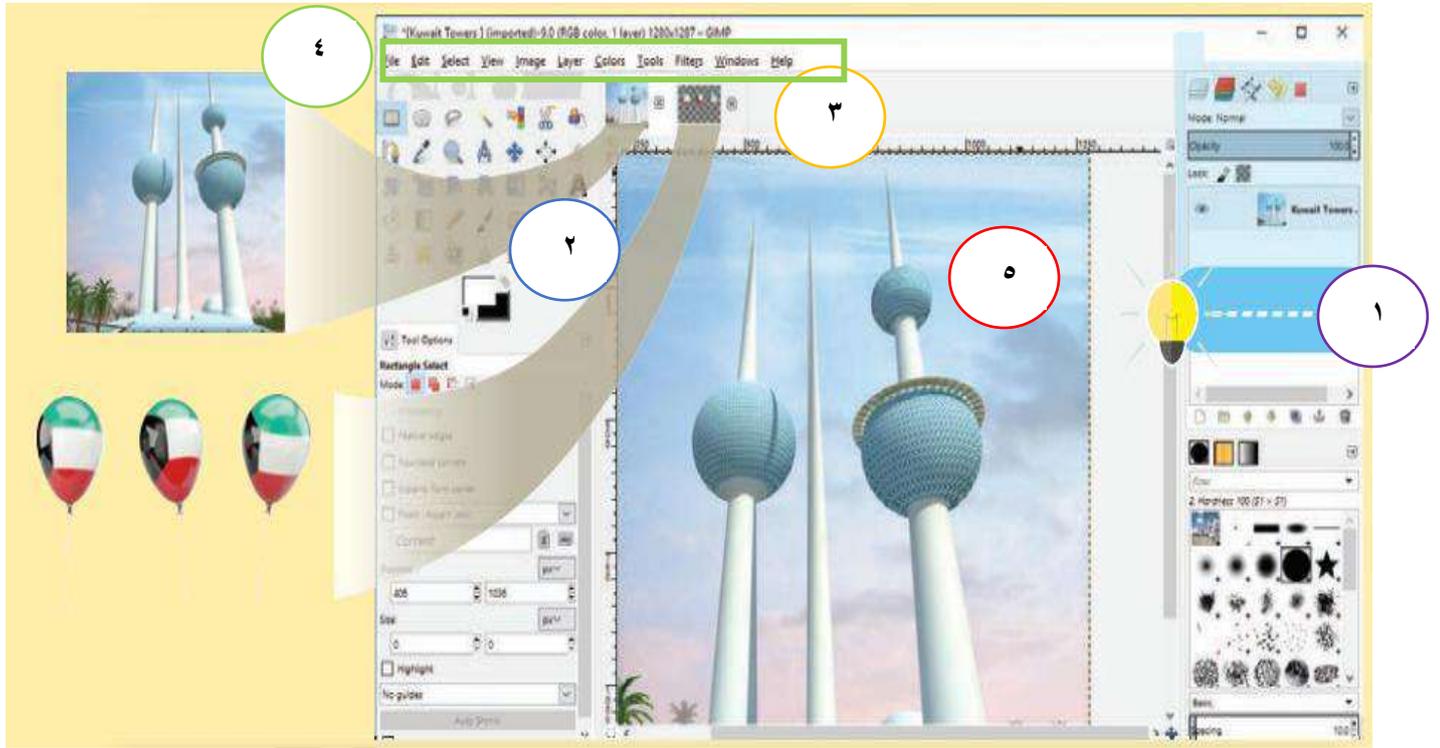
الدرجة:

اليوم:

التاريخ:

دمج الصور:

مناطق شاشة برنامج gimp :



٣- منطقة المصغرات

٤- شريط القوائم

٥- منطقة العمل

١- الطبقات

٢- صندوق الأدوات Tool Box

- يسهل البرنامج العمل بتقسيم مناطق العمل والخيارات والأدوات، لاحظ في الأعلى صور المصغرات thumbnails للملفات المفتوحة، مما يسهل الانتقال فيما بينها لتحريرها.
- يتميز البرنامج بلوح الطبقات Layers يساعدك على التحكم في عناصر الصورة.

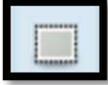


أدوات برنامج gimp :

شرح أدوات برنامج Gimp

وظيفة الاداة	اسم الاداة بالعربي	اسم الاداة بالانجليزي	صورة الاداة
تحديد الشكل المطلوب بشكل مستطيل منتظم	أداة التحديد المستطيلة	Rectangle select tool	
تحديد الشكل المطلوب بشكل دائري منتظم	أداة التحديد الدائرية	Elipse select tool	
تحديد الشكل المطلوب بشكل حر	أداة التحديد الحر	Free select tool	
مسح الخلفية البيضاء من الصور .	أداة العصا السحرية	Fuzzy select tool	
اختيار اللون من صورة معينة .	أداة اختيار اللون	Colour Picker tool	
تكبير وتصغير الصورة لعمل تعديلات عليها	أداة المكبر	Zoom tool	
تحريك الصورة أو النصوص	أداة التحريك	Move tool	
تدوير الصورة بجميع الاتجاهات .	أداة التدوير	Rotate tool	
تكبير وتصغير حجم الكائنات	أداة التكبير والتصغير	Scale tool	
انعكاس الصورة بشكل عامودي او افقي	أداة الانعكاس	Flip tool	
اضافة النصوص	أداة النصوص	Text tool	
أداة تعبئة اللون .	أداة التعبئة	Bucket fill tool	
أداة تدرج اللون .	أداة تدرج الالوان	Blend tool	
أداة القلم للرسم .	أداة القلم	Pencil tool	
أداة الفرشاة للتلوين	أداة الفرشاة	Paintbrush tool	
مسح أي جزء من الصورة	أداة الممحاة	Eraser tool	
مضاعفة اي جزء محدد من الصورة .	أداة الطباعة	Clone tool	
تمويه أي جزء من الصورة .	أداة التمويه	Smudge tool	
لتغيير الابعاد بشكل محترف جاذب للانظار	أداة تغيير ابعاد الصورة	Perspective tool	

دمج الصور:



١- نفتح ملف الصورة، نحدد الجزء المطلوب نسخته باستخدام أدوات التحديد



، ثم نستخدم أمر نسخ Copy .

٢- ننتقل إلى ملف الصورة الاخر ، ونختار الامر لصق Paste .



٣- نقوم بتحريك الصورة من خلال أداة Move



٤- يمكن التحكم في حجم الصورة من خلال أداة Scale



ملاحظة:

- لحفظ الملف نختار من قائمة ملف File الامر Save as .

- عند حفظ الملف كمشروع فإن امتداده هو XCF حيث يمكن فتحه وتعديله فقط في برنامج Gimp محافظاً على الطبقات دون دمجها بعكس عملية التصدير.
- تصدير الملفات بامتدادات أخرى (jpg-png - ...) لاستخدام الملف كصورة في برنامج آخر.



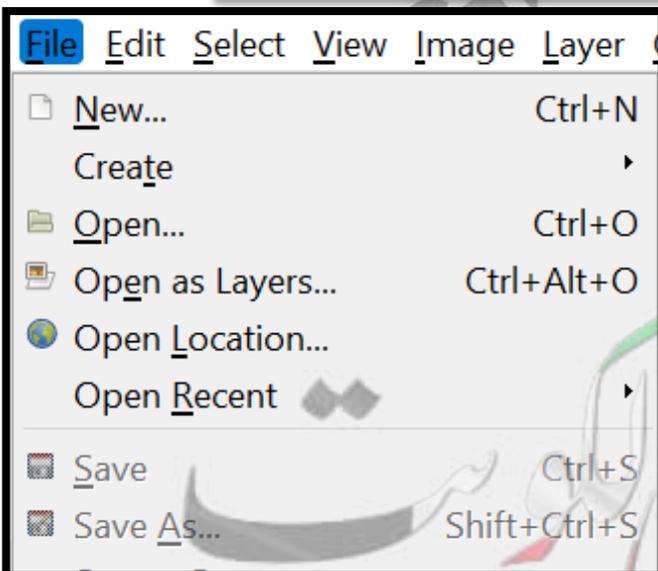
استدعاء ملف:

- توجد طريقتين لاستدعاء ملف:

❖ من قائمة File نختار الامر:

١- Open

٢- Open as Layer لفتح الملف كطبقة.



انشاء ملف جديد:

من قائمة File الامر New ثم نحدد خصائص حجم ملف الصورة (٦٤٠ * ٤٠٠) من صندوق حوار
. Create New Image

ملاحظة: لتسهيل تحريك الطبقات (الصور الرئيسية) معا نضغط على المربع بجوار الطبقة Layer



لتظهر علامة الربط Lock



Windows Help

- Recently Closed Docks
- Dockable Dialogs
 - Tool Options
 - Device Status
 - Layers (Ctrl+L)
 - Channels
 - Paths
 - Colormap
 - Histogram
 - Selection Editor
 - Navigation
 - Undo History
 - Pointer
 - Sample Points
- Toolbox (Ctrl+B)
- [Untitled]-2.0 (Alt+1)
- Undo
- Hide Docks (Tab)
- Single-Window Mode

- في حال الخطأ يمكنك التراجع عن خلال لوح history.
- لإظهار أي لوح غير ظاهر أو تم إغلاقه،
اتبع الخطوات التالية:

التاريخ: / /



ورقة عمل ٢

دمج الصور

التطبيق



- صمم منزل أحلامك بإضافة حديقة جميلة للمنزل. مجموعة الصور المتوفرة لديك في من مجلد (الصف السابع) ← (أوراق العمل) ← (الوحدة الأولى) ← (منزل الأحلام) باستخدام أي من برامج التصميم التي تفضلها.
- احفظ الملف خلال القائمة ملف File الأمر 'حفظ باسم' مع عدم تغيير الامتداد Xcf. حيث يتم حفظ الملف كمشروع.
- يمكنك البحث عن صور أخرى تفضلها من خلال البحث باستخدام الإنترنت.

الدرجة:



ورقة عمل ٣

دمج الصور

- عزيزي المتعلم ... بالاستعانة بالملفات التالية من مجلد (الصف السابع) ← (أوراق العمل) ← (الوحدة الأولى)، صمم المشروع التالي:

احفظ الملف باسم Motion مع عدم تغيير الامتداد xcf حيث يتم حفظ الملف كمشروع.



Railway



Train



Highway

الدرجة:

تصميم اعلان وتغيير ابعاد الصورة (كصورة الإعلان):

١- نستدعي الصورة.

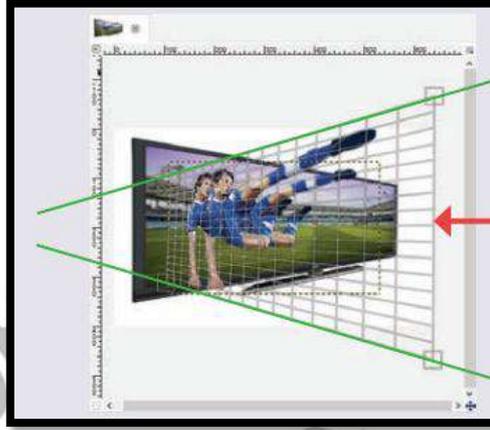


٢- نضغط على أداة المنظور Perspective .

٣- نضغط على الصورة ونتعامل معها بنفس خطوات التعامل مع أداة Scale .

٤- نضغط على زر (تحويل) Transform .

٥- نضيف الصورة الأخرى بنفس الخطوات السابقة الا اننا سنختار تأثير الابعاد عكس تأثير أبعاد الصورة الأولى.



التاريخ: / /



ورقة عمل ٤
دمج الصور

التطبيق



عزيزي المتعلم ... بالاستعانة بالملفات التالية من مجلد (الصف السابع) ← (أوراق العمل) ← (الوحدة الأولى)،
صمم المشروع التالي:



المشروع (Saling. xcf)



Tap



Cloud



Boat

الدرجة:

اليوم:

التاريخ:

الانعكاس

الانعكاس:

- 1- نستخدم أداة التحديد المستطيل  أو أداة التحديد البيضاوي  لتحديد الجزء المطلوب تنفيذ الانعكاس عليه.
- 2- نختار من قائمة Edit الامر Copy ثم الامر Paste.

لإضافة الصورة الملتصقة في طبقة جديدة New Layer للتحكم فيها نضغط على أداة New layer في Layer Dialog.

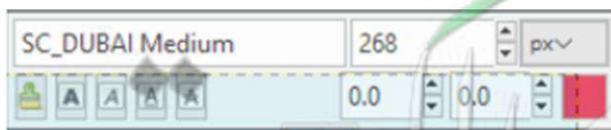


- 3- يظهر الجزء الذي تم لصقه Floating Selection
- 4- نختار الأداة Flip Tool  ثم نحدد نوع الانعكاس المطلوب من Tool Options (اماراسي Vertical او افقي Horizontal).
- 5- نضغط على الصورة المحددة لضغطه واحدة
- 6- نستخدم أداة التحريك Move tool  لتحريك الصورة.



كتابة نص على الصورة:

- نختار أداة Text Tool .



لتنسيق النص نستخدم شريط الأدوات.

❖ ملاحظة:

- يمكن عمل انعكاس للنص بنفس خطوات انعكاس الصورة.
- لتطبيق الشفافية :
نختار Opacity من Layer Dialog .

التاريخ: / /

ورقة عمل ٦
دمج الصور

التطبيق

عزيزي - المتعلم- بالاستعانة بالملفات التالية من مجلد (الصف السابع) ← (أوراق العمل) ← (الوحدة الأولى) صمم المشروع التالي:



المشروع (Fishbowl. xcf)



Fish2



Fish1



Fish Reflection

الدرجة:

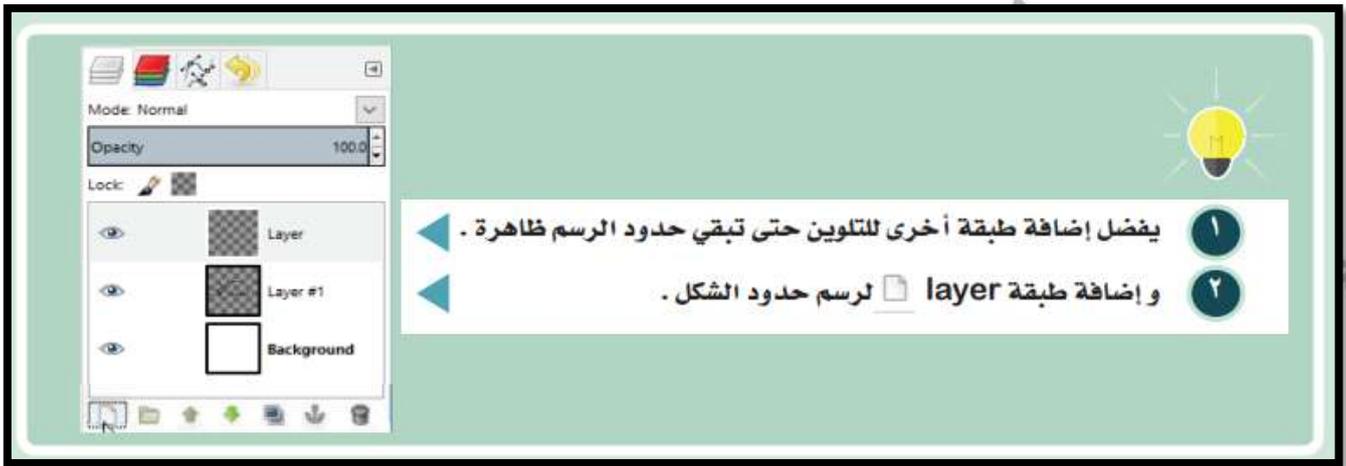
اليوم:

التاريخ:

الرسم الحر

الرسم الحر:

- للتحكم في منطقة العمل من حيث التكبير والتصغير يتم الضغط على أداة  ومن ثم تحديد خيارات الأداة من لوح Tool Options .

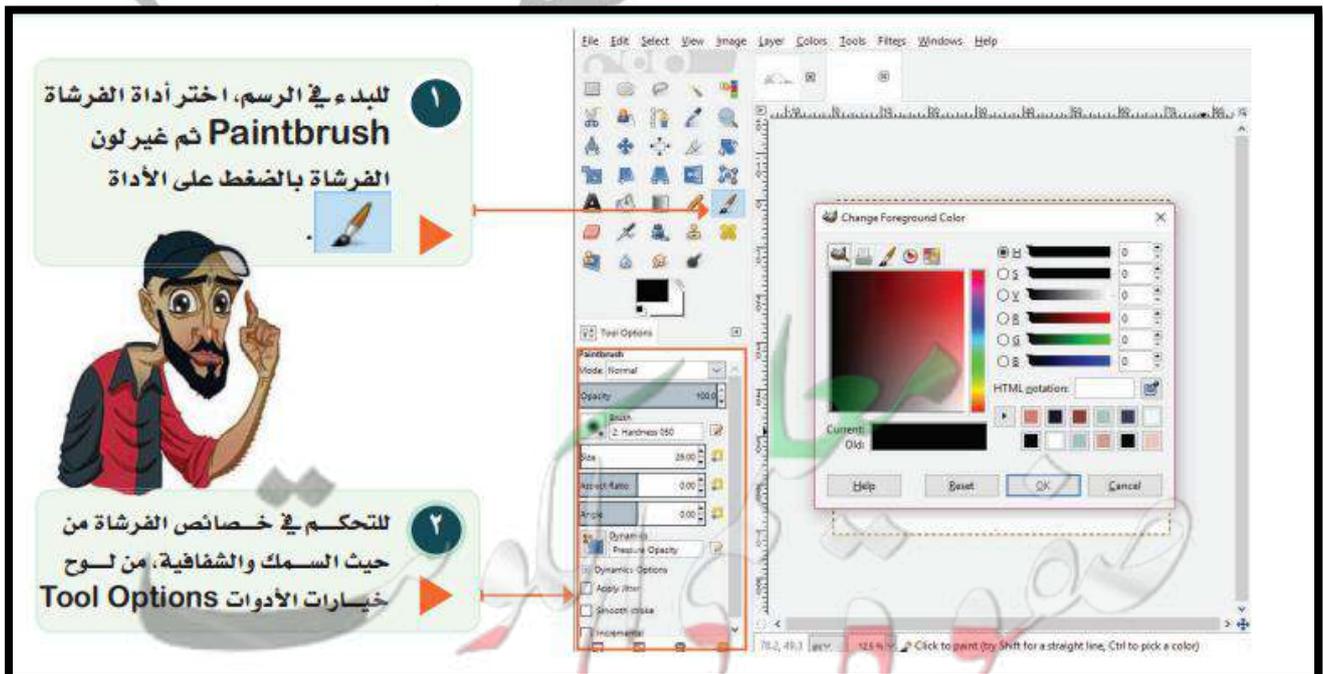


يفضل إضافة طبقة أخرى للتلوين حتى تبقى حدود الرسم ظاهرة .

و إضافة طبقة layer لرسم حدود الشكل .

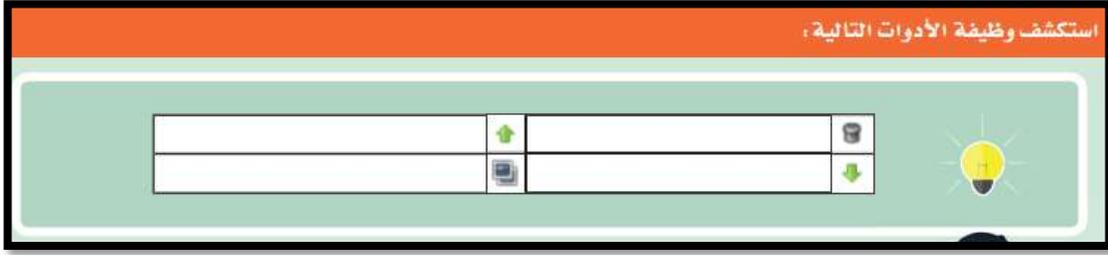
❖ ملاحظة:

- في حال الخطأ أثناء الرسم يمكن مسح الخطأ باستخدام أداة الممحاة eraser  والتحكم في خصائصها من لوح خيارات الأدوات Tool Options .



١ للبدء في الرسم، اختر أداة الفرشاة Paintbrush ثم غير لون الفرشاة بالضغط على الأداة

٢ للتحكم في خصائص الفرشاة من حيث السمك والشفافية، من لوح خيارات الأدوات Tool Options



التاريخ: / /

ورقة عمل ١
رسم حر ومنتظم

التطبيق



افتح الملف eggs من مجلد (الصف السابع) ← (أوراق العمل) ← (الوحدة الثانية).
استخدم أدوات الرسم في إضافة تعابير للرسم حسب اختيارك.



الدرجة:

أمثلة مساعدة:



التاريخ: / /

ورقة عمل ٢
رسم حر ومنتظم

التطبيق



افتح برنامج gimp.
انشئ مشروعاً جديداً.
ارسم الشكل التالي.
احفظ الملف كمشروع باسم Smiley.
صدر الملف بامتداد png بنفس الاسم.



الدرجة:

اليوم:.....

التاريخ:.....

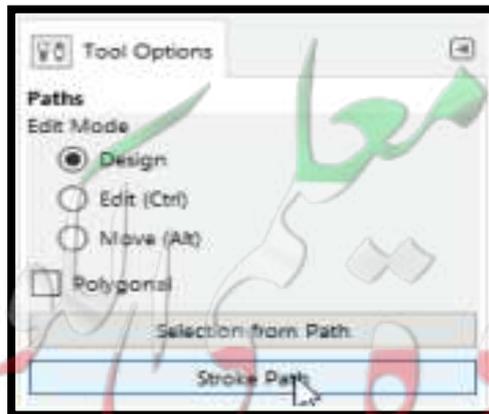
الرسم المنتظم

الرسم المنتظم:

- اختر أداة التحديد البيضاوي  أو المستطيل  ثم لرسم الشكل المطلوب باستخدام السحب والافلات.
- نضغط على الشكل الذي تم رسمه بزر الفلرة الأيمن ونختار Edit - Fill with FG color وسيتم تعبئة الشكل باللون المطلوب اما باللون الامامي FG أو باللون الخلفي BG ، (أو باستخدام أداة تعبئة يمكن تعبئة الشكل ).

خطوات رسم المضلعات باستخدام أداة PATH TOOL

- نحدد النقاط المطلوب رسمها بالضغط بزر الفلرة الايسر ضغطة واحدة، ونستمر بإضافة نقطة الرسم مع السحب بزر الفلرة، لاجلاق الشكل المرسوم نضغط على زر CTRL مع الضغط بزر الفلرة الايسر ضغطة واحدة على نقطة البداية.
- لتلوين الشكل الداخلي نختار Selection From Path .
- لتلوين الحدود الخرجية للشكل من خيارات أداة Stroke path نختار Path Tool .



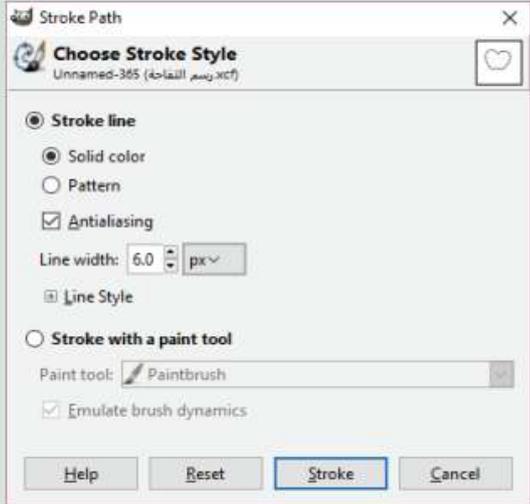
- لتعديل منحنى ممكن إضافة نقاط أو حذف نقاط :
- نضيف نقاط في المكان المطلوب بالضغط على مفتاح ctrl.
 - نحذف نقاط بالضغط على مفتاحي Shift+ ctrl
 - تذكر يجب أن تحدد اللون أولاً.

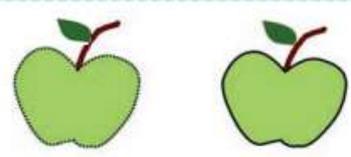
استكشف عزيزي - المتعلم- مع معلمك صندوق الحوار السابق ثم أجب عما يلي:

◀ سمك الحدود

◀ كيف يتم اختيار لون الحدود؟

◀ لتغيير شكل الحدود





Select View Image Layer Colors Tool

- All Ctrl+A
- None Shift+Ctrl+A
- Invert Ctrl+I
- Float Shift+Ctrl+L
- By Color Shift+O
- From Path Shift+V

← لتحديد الرسم

Select View Image Layer Colors Tool

- All Ctrl+A
- None Shift+Ctrl+A

← لإلغاء التحديد





ورقة عمل ٣
رسم حر ومنتظم

- افتح برنامج gimp.
- عزيزي المتعلم أنشئ مشروعاً جديداً ثم اختر قياسات ودقة الملف حسب ما تراه مناسباً.
- ارسم الشكل التالي.
- احفظ الملف كمشروع باسم My house.
- صدر الملف بامتداد png بنفس الاسم.



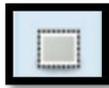
الدرجة:

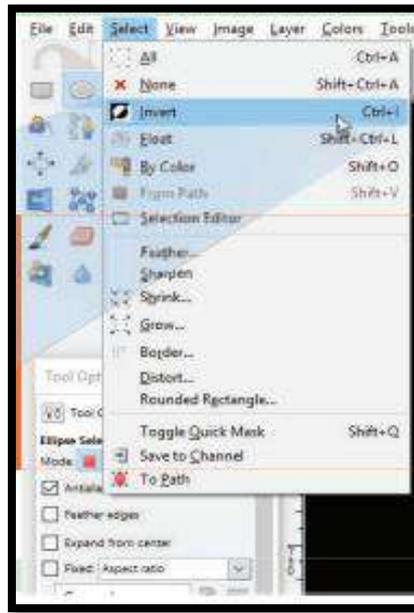
اليوم:

التاريخ:

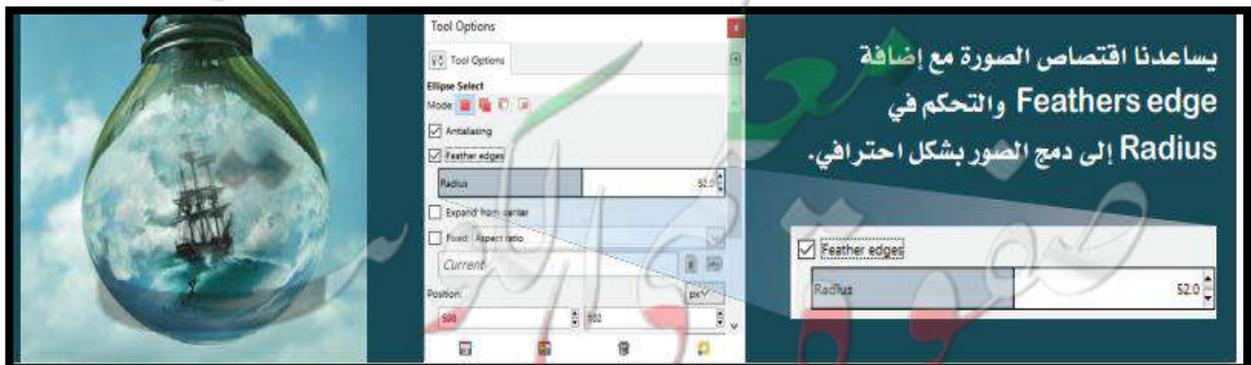
إزالة الخلفية من الصور

إزالة الخلفية من خلال أداة التحديد البيضاوي أو المستطيل:

- ١- افتح ملف الصورة.
- ٢- نختار أداة التحديد البيضاوي  أو المستطيل .
- ٣- نحدد المنطقة المطلوب الاحتفاظ بها.
- ٤- نختار من قائمة Select الامر Invert لعكس التحديد.
- ٥- نضغط على مفتاح Delete.
- ٦- نضيف صورة أخرى للتصميم ونعدل موقعها وحجمها من خلال scale و move tool.



تنعيم الحواف (تلاشي اطراف الصورة):



إزالة الخلفية من الصور باستخدام أداة path tool:

١- نفتح ملف الصورة.



٢- نختار أداة Path Tool ، عند الضغط مرة واحدة يتم تحديد نقطة ويمكن أن تحدد مضلعاً أو زاوية.

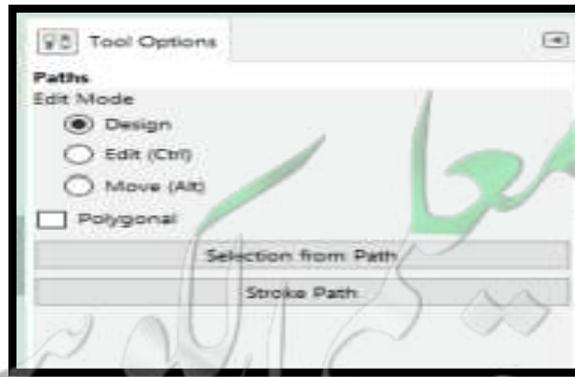
٣- لتحديد الانحناءات ، نضغط على النقطة ثم السحب والافلات.

٤- نلاحظ اذا حدث أي خطأ أثناء التحديد نستطيع تعديله بعد الانتهاء من التحديد للشكل ، نكرر الخطوات السابقة للانتهاء من تحديد الشكل، ولاغلاق التحديد نضغط على مفتاح Ctrl .
٥- لتعديل التحديد نضغط على النقطة ونقوم بتعديلها حتى نحصل على تحديد دقيق.

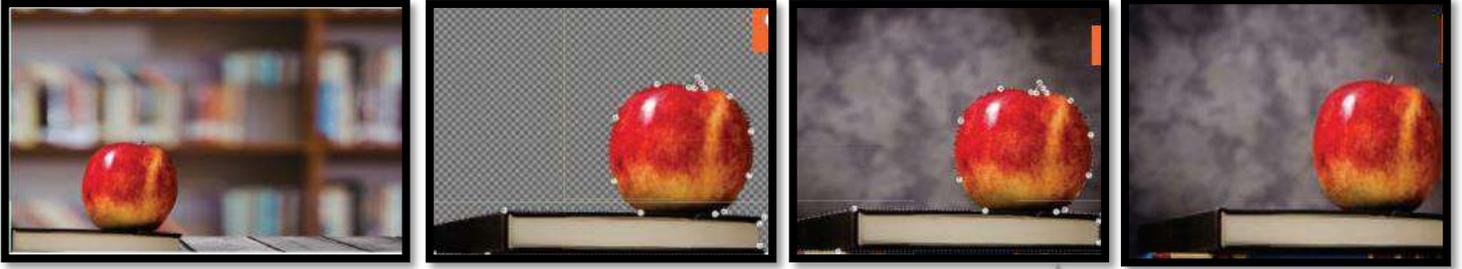
لاحظ... لإضافة نقاط للتحديد لتحسين الانحناءات نضغط على مفتاح Ctrl
أما لحذف نقطة نضغط على Ctrl + shift.



٦- بعد الانتهاء من التحديد نختار الزر Selection From Path ثم نختار Invert ثم Delete .



٧- نلصق الصورة في صورة أخرى للانتهاء من المشروع.



التاريخ: / /

التطبيق



استعن بملفات الصور التالية من مجلد (الصف السابع) ← (أوراق العمل) ← (الوحدة الثانية).



لتحصل على المنتج التالي:



Village



Door

احفظ الملف باسم (Gate) كمشروع ثم صدره باسم (Gate) بامتداد .jpg.

الدرجة:



استعن بملفات الصور التالية من مجلد (الصف السابع) ← (أوراق العمل) ← (الوحدة الثانية).



لتحصل على الشكل التالي



Clock



Livingroom

احفظ الملف باسم (Decor) كمشروع ثم صدره باسم (Decor) بامتداد .jpg.

الدرجة:

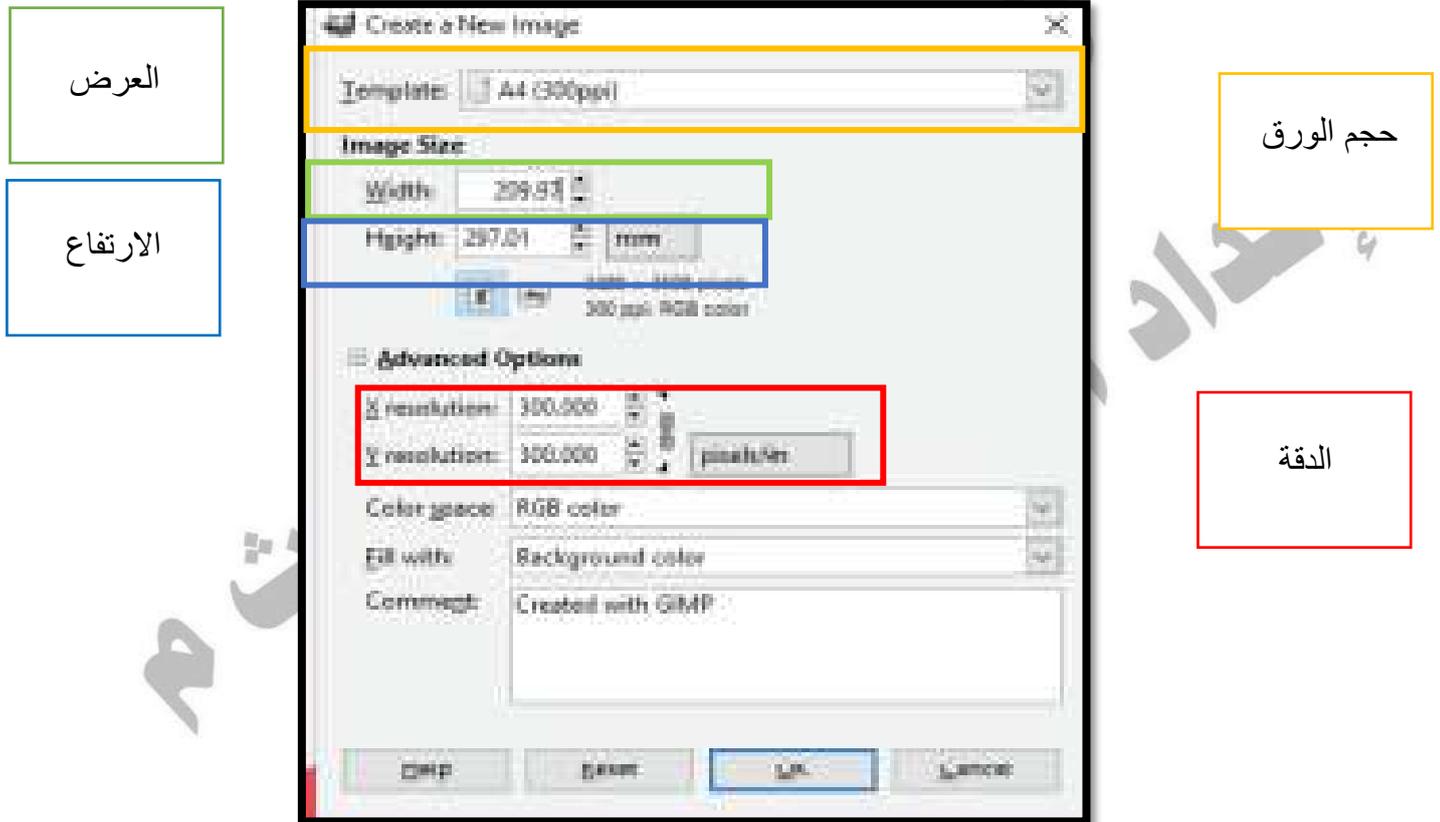
اليوم:

التاريخ:

المنشورات

تصميم المنشورات:

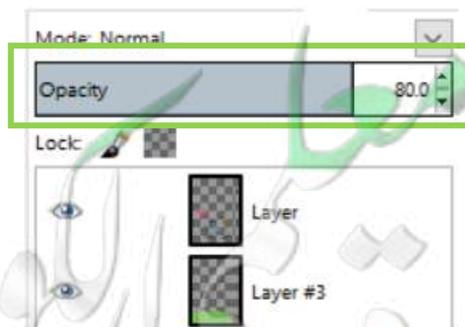
١- من أمر New من قائمة File من الخيار Template نختار حجم الورق



٢- نفتح ملف الصورة، كطبقة جديدة Open as Layer .

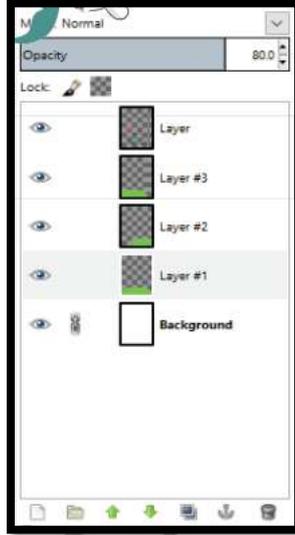
٣- نعدل حجم الصورة من خلال أداة Scale ، باستخدام أداة التحريك Move نعدل موقع الصورة.

٤- نضيف طبقة جديدة ثم نغير في درجة الشفافية





٥- نكرر الطبقة مرتين باستخدام أداة Duplicate layer من لوح الطبقات ونحرك الطبقات



٦- نضيف طبقة لاضافة صورة أخرى ثم نرتب الطبقات.



٧- نضيف النص باستخدام أداة النص Text Tool

٨- ننسق النص باستخدام منطقة خيارات الأداة Tool Option أو شريط الأدوات.



التاريخ: / /



ورقة عمل ١
تصميم المنشورات

التطبيق



افتح برنامج gimp.

- أنشئ شهادة تقدير بالاستعانة من مجلد (الصف السابع) ←
- مجلد (أوراق العمل) ← (الوحدة الثالثة) ← (شهادات)
- مراعيا الشروط التالية:
- حجم الملف A4.
- الاتجاه أفقي.

يمكنك الاستعانة بصور من الإنترنت.

احفظ الملف باسم (certificate).

صدر الملف باسم (certificate).

الدرجة: